**PROPOSAL KEGIATAN *COMPETITIVE PROGRAMMING***

**“*TECHNOVATION*”**

**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA**



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS NURTANIO BANDUNG**

**2023**

1. **LATAR BELAKANG**

Pengertian umum era digital adalah suatu kondisi zaman ataupun kehidupan yang mana seluruh kegiatan yang mendukung kehidupan sudah bisa dipermudah dengan adanya teknologi yang serba canggih. Selain itu, era digital juga hadir demi menggantikan beberapa teknologi masa lalu agar bisa lebih modern dan juga lebih praktis.

Pemrograman Kompetitif (juga dikenal sebagai pemrograman olahraga) adalah olahraga pikiran yang biasanya diadakan melalui Internet atau jaringan lokal, yang melibatkan peserta yang mencoba membuat program sesuai dengan spesifikasi yang disediakan. Para kontestan disebut sebagai pemrogram olahraga.

Perlunya pengembangan diri bagi para calon penerus bangsa harus selalu ditingkatkan dengan adanya kegiatan yang mewadahi atau menfasilitasi suatu pengembangan potensi kemampuan dibidang teknologi khususnya dibidang *IT (Information Technology).* Kebutuhan *IT* di era globalisasi ini sudah menjadi bagian dari kehidupan manusia yang tidak bias dipisahkan, sehingga sangat perlu diadakannya suatu kegiatan untuk memfasilitasi akan hal tersebut.

*IT (Information and Technology)*, merupakan singkatan/akronim tidak resmi dalam bahasa Indonesia. *IT* merupakan istilah umum untuk teknologi yang membantu manusia dalam hal membuat, mengubah, menyimpan, mengomunikasikan dan/atau menyebarkan informasi.

Maka dari itu, Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer dan Informatika Universitas Nurtanio Bandung (BEM FIKI UNNUR) membuka peluang atau memfasilitasi bagi para siswa di tingkat SMA/SMK/MA Sederajat dan Mahasiswa UNNUR untuk saling mengembangkan bakat dalam bidang teknologi yang diadakan BEM FIKI UNNUR.

Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer dan Informatika Universitas Nurtanio Bandung (BEM FIKI UNNUR) bermaksud mengadakan kegiatan Pemrograman Kompetitif yang berjudul *“TECHNOVATION”* dengan bertemakan *“Creating a balance of technology environment to achieve modern society”.* Tema ini diangkat guna Menciptakan keseimbangan lingkungan teknologi untuk mencapai masyarakat modern.

1. **TUJUAN**

Adapun tujuan kegiatan Pemrograman Kompetitif ini, sebagai berikut:

1. Meningkatkan kemampuan pemrograman: Melalui Pemrograman Kompetitif, peserta diajarkan untuk memecahkan masalah dengan menggunakan algoritma dan kode yang efisien dan efektif. Hal ini akan meningkatkan kemampuan pemrograman peserta.
2. Mengasah kemampuan kerja tim dalam mengerjakan studi kasus.
3. Mengasah kemampuan logika dan analisis: Peserta harus memiliki kemampuan logika dan analisis yang baik untuk menyelesaikan masalah dalam waktu yang terbatas. Hal ini akan membantu peserta dalam menyelesaikan masalah dalam kehidupan nyata.
4. Meningkatkan kreativitas: Pemrograman Kompetitif dapat membantu peserta dalam mengembangkan kreativitas mereka dalam menyelesaikan masalah yang sulit.
5. Memperkenalkan Universitas Nurtanio Bandung khususnya Fakultas Ilmu Komputer dan Informatika kepada pelajar SMA/SMK/MA Sederajat.
6. Mewadahi bagi para siswa/i SMA/SMK/MA Sederajat dan para mahasiswa Fakultas Teknik Komputer Dan Informatika untuk mengapresiasi kemampuan yang dimiliki khususnya bakat di bidang teknologi.
7. Melatih kemampuan di bidang teknologi dalam mengikuti perlombaan TECHNOVATION yang diadakan BEM FIKI UNNUR.
8. **DESKRIPSI KEGIATAN**
9. Nama Kegiatan

Nama Kegiatan ini adalah “TECHNOVATION”

1. Tema Kegiatan

Kegiatan ini mengangkat tema *“Creating a balance of technology environment to achieve modern society”*

1. Pelaksanaan

Kegiatan ini akan diselenggarakan pada:

Hari : Selasa & Rabu

Tanggal : 16-17 Mei 2023

Pukul : 08.00 WIB – selesai.

Tempat : Aula Kampus 1 Universitas Nurtanio Bandung

1. Sasaran Kegiatan

Sasaran kegiatan ini adalah para siswa/i SMA/SMK/MA Sederajat se-Bandung Raya dan seluruh Mahasiswa/i Fakultas Teknik Komputer dan Informatika.

1. Susunan Kegiatan

Hari ke 1 (16 Mei 2023)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **WAKTU** | | | **KEGIATAN** | **PIC** |
| 1 | **07:00** | **-** | **08:00** | Registrasi dan Sarapan Pagi | Penerima Tamu & MC |
| 2 | **08:00** | **-** | **08:30** | Sambutan pembukaan | MC |
| 3 | **08:30** | **-** | **08:40** | Pengenalan Juri | MC & JURI |
| 4 | **08:40** | **-** | **09:00** | Pisah antara 2 Lomba | MC |
| 5 | **09:00** | **-** | **09:15** | Aturan Competitive Programming | Juri |
| 6 | **09:15** | **-** | **09:25** | Pemanasan Studi Kasus 1 | Panitia |
| 7 | **09:25** | **-** | **09:55** | Competitive Programming 1 ( 10 Point ) | Panitia & Juri |
| 8 | **09:55** | **-** | **10:25** | Competitive Programming 2 ( 10 Point ) | Panitia & Juri |
| 9 | **10:25** | **-** | **10:35** | Pemanasan Studi Kasus 2 | Panitia & Juri |
| 10 | **10:35** | **-** | **11:05** | Competitive Programming 3 ( 10 Point ) | Panitia & Juri |
| 11 | **11:05** | **-** | **11:35** | Competitive Programming 4 ( 10 Point ) | Panitia & Juri |
| 12 | **11:35** | **-** | **12:35** | Break & Makan Siang | MC |
| 13 | **12:35** | **-** | **12:45** | Pemanasan Studi Kasus 2 | Panitia & Juri |
| 14 | **12:45** | **-** | **13:15** | Competitive Programming 5 ( 15 Point ) | Panitia & Juri |
| 15 | **13:15** | **-** | **13:45** | Competitive Programming 6 ( 15 Point ) | Panitia & Juri |
| 16 | **13:45** | **-** | **14:00** | Break To Final | Panitia & Juri |
| 17 | **14:00** | **-** | **15:00** | Competitive Programming Final ( 30 Point ) | Panitia & Juri |
| 15 | **15:00** | **-** | **16:00** | Break & Penilaian | MC, Juri, Panitia |
| 16 | **16:00** | **-** | **16:10** | Penutupan | MC |
| 16 | **16:10** | **-** | **16:40** | Pengumuman Juara | MC |

1. Indikator Keberhasilan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aspek** | **Pencapaian** | **Cara Mengukur** |
| Keaktifan Anggota | 95% | Diamati saat rapat berlangsung |
| Keberhasilan Acara | 95% | Dilihat dari kematangan acara yang disiapkan dan para pendaftar |

1. Susunan Kepanitiaan

Penanggung Jawab : Rahmat Sunjani

Ketua Pelaksana : Kemal Erlanda Keibar

Wakil Ketua Pelaksana : Indiraki Ramdhani

Sekretaris : Glisela Dila Priatna

Bendahara : Iqbal Bayyinah Baihaqi

Div.Acara : Bayu Rachmad Sadewo

David Alfarezky

Nurulqolbi Mutmainnah

M.Rizko Sefta Al Hafiez

Krismayanti

Div.Humas : Asep Kurnia

Krismayanti

Div.Koordinator Lapangan : HIMA FIKI

Div.Logistik : Sayuti

Akbar Yahya Muhaimin

Najwan Mubasysyir

Div. PDD : Alsha Gumilar

M.Fikri Agustian

Div.Medic : HIMA FIKI

Div.Konsumsi : Rena Imanina Ilmiah

1. **ANGGARAN**
2. Sumber Dana & Pemasukan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Uraian** | **Jumlah (Rp)** |
| 1 | Dana RKAT “TECHNOVATION BEM FIKI 2023” | Rp. 12.500.000 |
| **Pendaftaran Peserta** | | |
| **Competitive Programming** | | |
| 2 | Per 1 Tim/Slot Rp. 100.000 x 10 Tim/Slot | Rp. 1.000.000 |
| Total | | Rp. 13.500.000 |

1. Pengeluaran

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Keterangan** | **Jumlah** | **Harga Satuan** | **Jumlah** |
| **Competitive Programming (SMK/SMA)** | | | | |
| 1 | Uang Pembinaan Juara 1 | 1 Tim | Rp. 2.000.000 | Rp. 2.000.000 |
| 2 | Uang Pembinaan Juara 2 | 1 Tim | Rp. 1.500.000 | Rp. 1.500.000 |
| 3 | Uang Pembinaan Juara 3 | 1 Tim | Rp. 1.000.000 | Rp. 1.000.000 |
| **Competitive Programming (MAHASISWA UNNUR)** | | | | |
| 4 | Uang Pembinaan Juara 1 | 1 Tim | Rp. 550.000 | Rp. 750.000 |
| 5 | Uang Pembinaan Juara 2 | 1 Tim | Rp. 400.000 | Rp. 500.000 |
| 6 | Uang Pembinaan Juara 3 | 1 Tim | Rp. 250.000 | Rp. 250.000 |
| **Hadiah Juara** | | | | |
| 7 | Piala Plakat Akrilik | 2 Set | Rp. 250.000 | Rp. 500.000 |
| 9 | Papan Juara | 6 Pcs | Rp. 20.000 | Rp. 120.000 |
| **Acara** | | | | |
| 10 | Banner Utama (3x4) | 1 Pcs | Rp. 20.000/Meter | Rp. 240.000 |
| 12 | Banner Vertikal (160x60) cm | 4 Pcs | Rp. 20.000/Meter | Rp. 76.800 |
| 13 | Standing X banner (160x60) cm | 4 Pcs | Rp. 40.000 | Rp. 180.000 |
| 17 | Juri External | 2 Orang | Rp. 750.000 | Rp. 1.500.000 |
|  | Juri Internal | 1 Orang | Rp. 300.000 | Rp. 300.000 |
| 18 | Name Tag Peserta | 60 Pcs | Rp. 5.000 | Rp. 300.000 |
| **Logistik** | | | | |
|  |  | - | Rp. 750.000 | Rp. 750.000 |
| ***Merchandise*** | | | | |
| 19 | Gantungan Kunci | 60 Pcs | Rp. 3.000 | Rp. 180.000 |
| **Konsumsi** | | | | |
| 20 | Konsumsi Panitia | 30 Box Makan | Rp. 25.000 | Rp. 750.000 |
| 21 | Konsumsi Pejabat | 10 Box Snack | Rp. 13.000 | Rp. 130.000 |
|  | 10 Box Makan | Rp. 31.000 | Rp. 310.000 |
| 22 | Konsumsi Juri | 4 Box Snack | Rp. 13.000 | Rp. 52.000 |
|  |  | 4 Box Makan | Rp. 31.000 | Rp. 124.000 |
| 23 | Konsumsi Peserta | 60 Box Snack | Rp. 10.000 | Rp. 600.000 |
|  | Aqua Botol | 1 Dus | Rp. 25.000 | Rp. 25.000 |
|  | Aqua Gelas | 4 Dus | Rp. 20.000 | Rp. 80.000 |
| **Total** | | | | Rp. 11.571.800 |

1. **PENUTUP**

Demikian proposal kegiatan TECHNOVATION Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer dan Informatika Universitas Nurtanio Bandung (BEM FIKI UNNUR) ini kami sampaikan sebagai bahan pertimbangan. Besar harapan kami proposal yang kami ajukan ini dapat diterima demi kelancaran kinerja BEM FIKI UNNUR. Atas perhatian dan kerja samanya kami mengucapkan terima kasih.

Bandung, 6 April 2023

**LEMBAR PENGESAHAN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Hormat kami, |  |
| **Ketua BEM FIKI**  **Univesitas Nurtanio Bandung**  Rahmat Sunjani  **NPM. 55201120030** |  | **Ketua Pelaksana**  **Acara Technovation**  Kemal Erlanda Keibar  **NPM. 55201120017** |
|  | Mengetahui, |  |
| **Wakil Dekan I FIKI**  **Universitas Nurtanio Bandung**  Suharjanto Utomo, S.Si., M.T.  **NIP.** [**0402017301**](https://pddikti.kemdikbud.go.id/data_dosen/QjFERkNEMzAtMzE5QS00MDdCLUIzMTYtMTc4QzEzNDNGRjY4) |  | **Presiden Mahasiswa**  **Universitas Nurtanio Bandung**  Teguh Wijayanto  **NPM. 40201120013** |
|  | Menyetujui, |  |
|  | **Wakil Rektor III**  **Universitas Nurtanio Bandung**  Muhammad Satar, S.E., M.M  **NIP. 297.06.116** |  |